

Glava 2. VEKTORSKA ALGEBRA

2.1. VEKTORI

Neka su A, B, C i D proizvoljne tačke u prostoru. Skup svih usmjerenih odsječaka CD takvih da je $CD \uparrow\uparrow AB$ i $CD=AB$, nazivamo vektorom i označavamo sa \vec{AB} . (Ovdje je $\uparrow\uparrow$ oznaka za paralelno i usmjereno na istu stranu). Vektori se označavaju i sa \vec{a}, \vec{b}, \dots ili a, b, \dots .

Dužina (intenzitet) vektora \vec{a} označava se sa $|\vec{a}|$ ili prosto sa a . Vektor čiji je intenzitet jednak 0 naziva se nula vektorom. Kod nula vektora samo je intenzitet jednoznačno određen, dok su pravac i smjer proizvoljni. Nula vektor se označava sa $\vec{0}$. Vektor čiji je intenzitet jednak 1 naziva se jedinični vektor ili ort. Za vektor $\vec{a} \neq \vec{0}$ jedinični vektor je $\vec{a}_0 = \frac{\vec{a}}{a}$. Vektor koji ima isti intenzitet i pravac kao vektor \vec{a} a smjer suprotan smjeru vektora \vec{a} nazivamo suprotnim vektorom vektora \vec{a} i označavamo sa $-\vec{a}$. Zapazimo da je $-(-\vec{a}) = \vec{a}$.

Definicija 1. Neka su A, B i C tačke u prostoru i $\vec{a} = \vec{AB}$ i $\vec{b} = \vec{BC}$. Vektor \vec{AC} nazivamo sumom vektora \vec{a} i \vec{b} i označavamo sa $\vec{a} + \vec{b}$.

Označimo sa V skup svih vektora u prostoru.

Svojstva operacije sabiranja vektora:

- 1) $\forall a, b \in V: \vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$ (zakon komutacije),
- 2) $\forall a, b, c \in V: (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$ (zakon asocijacije),
- 3) $\forall a \exists n \in V: \vec{a} + \vec{n} = \vec{n} + \vec{a} = \vec{a}$ (neutralni element: $\vec{0}$),
- 4) $\forall a \exists a' \in V: \vec{a} + \vec{a}' = \vec{n}$ (suprotni element: za vektor \vec{a} je vektor $-\vec{a}$).

Gornja svojstva sabiranja vektora mogu se objediniti u tvrđenje: $(V, +)$ je Abelova grupa.

Definicija 2. Proizvod $\alpha \cdot \vec{a}$ realnog broja α i vektora \vec{a} je vektor \vec{b} za koji je:

a) $|\vec{b}| = |\alpha| \cdot |\vec{a}|$,

b) $\vec{b} \uparrow\uparrow \vec{a}$ ako je $\alpha \geq 0$, $\vec{b} \uparrow\downarrow \vec{a}$ ako je $\alpha < 0$.

Svojstva množenja vektora skalarom:

1) $\forall \vec{a} \in V: 1 \cdot \vec{a} = \vec{a}$,

2) $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R} \forall \vec{a} \in V: (\alpha + \beta) \vec{a} = \alpha \cdot \vec{a} + \beta \cdot \vec{a}$,

3) $\forall \alpha \in \mathbb{R} \forall \vec{a}, \vec{b} \in V: \alpha \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = \alpha \cdot \vec{a} + \alpha \cdot \vec{b}$,

4) $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R} \forall \vec{a} \in V: \alpha (\beta \cdot \vec{a}) = \beta (\alpha \cdot \vec{a}) = (\alpha\beta) \cdot \vec{a}$.

Definicija 3. Razlikom vektora \vec{a} i \vec{b} , oznaka $\vec{a} - \vec{b}$, nazivamo vektor $\vec{a} + \begin{pmatrix} -\vec{b} \end{pmatrix}$.

Svaku tačku u prostoru moguće je jednoznačno odrediti pomoću pravouglog sistema koordinata. Koordinatni sistem u prostoru se sastoji od tri uzajamno normalne ose (orijentisane prave) koje se sijeku u jednoj tački O (koordinatni početak). Jednu od ovih pravih nazivamo osom apscisa (osa Ox), drugu -osa ordinata (osa Oy), a treću -osa aplikata (osa Oz). Na svakoj od ovih osa izabrani su jedinični vektori koji su označeni sa \vec{i} , \vec{j} , \vec{k} . Ako je M proizvoljna tačka u prostoru, tada vektor \vec{OM} nazivamo radijus vektorom take M i označavamo sa \vec{r} . Koordinatama tačke M, u koordinatnom sistemu Oxyz, nazivamo koordinate radijus vektora \vec{OM} . Ako je $\vec{OM} = (x, y, z)$, tada se koordinate tačke M zapisuju: M(x,y,z), gdje je x -apscisa, y -ordinata, z -aplikata.

Svakoj uređenoj trojci brojeva (x,y,z) odgovara jedna i samo jedna tačka u prostoru. Važi i obrnuto.

- Ako je $A(x_1, y_1, z_1)$ i $B(x_2, y_2, z_2)$, tada je

$$\vec{AB} = (x_2 - x_1) \cdot \vec{i} + (y_2 - y_1) \cdot \vec{j} + (z_2 - z_1) \cdot \vec{k} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$$

- Ako je $\vec{a} = (x, y, z)$, tada je $|\vec{a}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$.

Primjer 1. Date su tačke $A(2,3,-4)$ i $B(-1,5,-2)$. Naći kordinate vektora \vec{AB} i $|\vec{AB}|$

Rješenje. $\vec{AB} = (-1-2) \cdot \vec{i} + (5-3) \cdot \vec{j} + (-2+4) \cdot \vec{k} = (-3,2,2)$. $|\vec{AB}| = \sqrt{17}$.

- Neka je odsječak $AB: A(x_1, y_1, z_1), B(x_2, y_2, z_2)$ podijeljen tačkom $C(x_3, y_3, z_3)$ tako da je $AC:CB=\lambda$. Tada je:

$$x_3 = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, \quad y_3 = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}, \quad z_3 = \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda}.$$

Navedene formule važe i za slučaj $\lambda < 0$ (tada se tačka C nalazi na produžetku odsječka AB).

Primjer 2. Date su tačke $A(3,4,-1)$ i $B(1,6,5)$. Naći koordinate tačke C koja je sredina odsječka AB . Rješenje. $x_C = \frac{3+1}{2} = 2$, $y_C = \frac{4+6}{2} = 5$, $z_C = \frac{-1+5}{2} = 2$.

Primjer 3. Date su tačke $A(-2,4,1)$ i $B(3,-2,5)$. Odrediti koordinate tačke C takve da je tačka B sredina odsječka AC . Rješenje. $3 = \frac{-2+x_C}{2}$, $x_C = 8$; $-2 = \frac{4+y_C}{2}$, $y_C = -8$;

$$5 = \frac{1+z_C}{2}, \quad z_C = 9.$$

Primjer 4. Zadati su trougao sa tjemenuima $A(2,-3,1)$, $B(-6,1,3)$ i $C(1,2,-1)$. Naći koordinate težišta trougla. Rješenje. Neka je T težište trougla i P sredina odsječka AB . Poznato je da težište trougla dijeli težišnu duž CP u odnosu $2:1$ ($CT:TP=2:1$). Kako tačka P ima koordinate $(-2,-1,2)$, to je $x_T = \frac{1+2 \cdot (-2)}{1+2} = -1$, $y_T = \frac{2+2 \cdot (-1)}{1+2} = 0$, $z_T = \frac{-1+2 \cdot 2}{1+2} = 1$.

Napomena. Za trougao sa tjemenuima $A(x_1, y_1, z_1)$, $B(x_2, y_2, z_2)$ i $C(x_3, y_3, z_3)$ imamo da je težište $T\left(\frac{x_1+x_2+x_3}{3}, \frac{y_1+y_2+y_3}{3}, \frac{z_1+z_2+z_3}{3}\right)$.

$$CT = (x_T - 1, y_T - 2, z_T + 1)$$

TP:

$$CT = 2TP$$

2.2 SKALARNI PROIZVOD

Prije nego što definišemo skalarni proizvod dva vektora, podsjetimo na ugao između dva vektora. Uglo između vektora \vec{a} i \vec{b} nazivamo ugao između pravih određenih vektorima \vec{a} i \vec{b} .

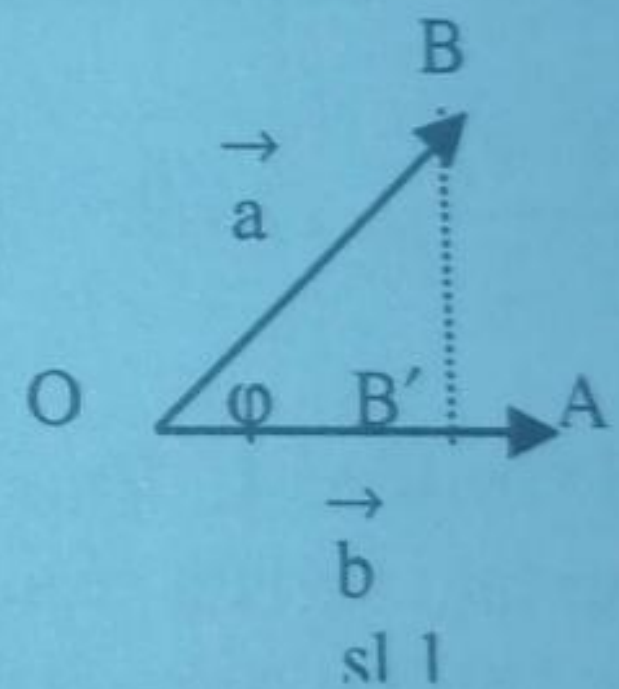
Definicija 1. Skalarnim proizvodom dva vektora nazivamo realni broj koji je jednak proizvodu inteziteta tih vektora i kosinusa ugla između njih.

Skalarni proizvod nenultih vektora \vec{a} i \vec{b} označava se sa $\vec{a} \cdot \vec{b}$ ili $\left(\vec{a}, \vec{b} \right)$:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a \cdot b \cdot \cos \varphi,$$

gdje je φ ugao između vektora \vec{a} i \vec{b} . Ako je bar jedan od vektora \vec{a} ili \vec{b} jednak nula vektoru, tada se, po definiciji, uzima da je $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$.

Neka je \vec{V} skup svih vektora u prostoru. Na skalarni proizvod dva vektora se može gledati i kao na preslikavanje $(\cdot, \cdot): \vec{V} \times \vec{V} \rightarrow \mathbb{R}$ koje svakom paru vektora $\left(\vec{a}, \vec{b} \right) \in \vec{V} \times \vec{V}$ pridružuje realni broj $\vec{a} \cdot \vec{b} = a \cdot b \cdot \cos \varphi$, gdje je φ ugao između vektora \vec{a} i \vec{b} .



Neka je $\text{pr}_{\vec{b}} \vec{a}$ algebarska vrijednost (normalne) projekcije vektora \vec{a} na vektor \vec{b} (sl 1). Iz pravouglog trougla OBB' imamo da je $\text{pr}_{\vec{b}} \vec{a} = a \cdot \cos \varphi$, pa je

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = b \cdot \text{pr}_{\vec{b}} \vec{a} = a \cdot \text{pr}_{\vec{a}} \vec{b}. \text{ Odavde slijedi da je } \text{pr}_{\vec{b}} \vec{a} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{b}, \quad \text{pr}_{\vec{a}} \vec{b} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{a}.$$

Iz definicije skalarnog proizvoda slijedi: $\vec{a} \cdot \vec{b} > 0$ ako je φ oštar ugao, i $\vec{a} \cdot \vec{b} < 0$ ako je φ tup ugao.

Svojstva skalarnog proizvoda:

- $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$ (svojstvo komutacije),
- $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$ (svojstvo distribucije),
- $\alpha \cdot (\vec{a} \cdot \vec{b}) = (\alpha \cdot \vec{a}) \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot (\alpha \cdot \vec{b}), \alpha \in \mathbb{R}.$

Skalarni proizvod $\vec{a} \cdot \vec{a}$ naziva se skalarnim kvadratom vektora \vec{a} i označava \vec{a}^2 .
Saglasno definiciji skalarnog proizvoda važi da je $\vec{a}^2 = a^2$.

Ako su vektori \vec{a} i \vec{b} zadati koordinatama: $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ i $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ u pravouglom koordinatnom sistemu sa bazom $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, tada je:

\cdot	\vec{i}	\vec{j}	\vec{k}
\vec{i}	1	0	0
\vec{j}	0	1	0
\vec{k}	0	0	1

i

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3, \quad \cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{a \cdot b} = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \cdot \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}$$

Teorema 1.

$$a) \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow (\vec{a} = \vec{0} \vee \vec{b} = \vec{0} \vee \vec{a} \perp \vec{b}),$$

$$b) \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \wedge \vec{a} = (a_1, a_2, a_3) \wedge \vec{b} = (b_1, b_2, b_3) \Leftrightarrow a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 = 0.$$

Primjer 1. Neka je $|\vec{a}| = 4$, $|\vec{b}| = 3$ i $\angle(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{\pi}{3}$. Izračunati:

$$a) \vec{a} \cdot \vec{b}, \quad b) \vec{a}^2, \quad c) (\vec{a} - \vec{b})^2, \quad d) (3\vec{a} + 2\vec{b})^2, \quad e) (3\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{b} - 4\vec{a}).$$

$$\text{Rješenje. } a) 6, \quad b) 16, \quad c) (\vec{a} - \vec{b})^2 = \vec{a}^2 - 2\vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b}^2 = |\vec{a}|^2 - 2|\vec{a}||\vec{b}| \cos \frac{\pi}{3} + |\vec{b}|^2 = 13.$$

$$d) (3\vec{a} + 2\vec{b})^2 = 9|\vec{a}|^2 + 12|\vec{a}||\vec{b}| \cos \frac{\pi}{3} + 4|\vec{b}|^2 = 252, \quad e) -189.$$

Primjer 2. Dato je $|\vec{a}| = 3$, $|\vec{b}| = 2$ i $\angle(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{2\pi}{3}$. Odrediti dužinu vektora $\vec{c} = 2\vec{a} + 3\vec{b}$.

$$\text{Rješenje. } |\vec{c}|^2 = (2\vec{a} + 3\vec{b})^2 = 4|\vec{a}|^2 + 12|\vec{a}||\vec{b}| \cos \frac{2\pi}{3} + 9|\vec{b}|^2 = 36, \quad |\vec{c}| = 6.$$

Primjer 3. Izračunati skalarni proizvod vektora $\vec{a} = 3\vec{p} + 2\vec{q}$ i $\vec{b} = -\vec{p} + 3\vec{q}$, ako su vektori \vec{p} i \vec{q} jedinični i normalni. Rješenje. 3.

Primjer 4. Naći skalarni proizvod vektora \vec{a} i \vec{b} , ako je:

a) $\vec{a} = (3, 1, -5)$, $\vec{b} = (2, 4, 3)$; b) $\vec{a} = (-1, 2, 1)$, $\vec{b} = (-2, 0, 4)$; c) $\vec{a} = (2, 5, 1)$, $\vec{b} = (-1, 2, 0)$.

R. a) -5, b) 6, c) 8.

Primjer 5. Dati su vektori $\vec{a} = (3, 2, 1)$, $\vec{b} = (-1, 0, 2)$ i $\vec{c} = (1, 2, 2)$. Naći:

a) $\vec{a} \cdot (\vec{b} \cdot \vec{c})$, b) $(\vec{a} \cdot \vec{b}) \cdot \vec{c}$, c) $(\vec{a} \cdot \vec{c}) \cdot \vec{b}$, d) $\vec{a}^2 \cdot (\vec{b} \cdot \vec{c})$,

e) $\vec{a}^2 \cdot \vec{b} + \vec{b}^2 \cdot \vec{c} + \vec{c}^2 \cdot \vec{a}$, f) $\vec{a}^2 + 3\vec{b}^2 - \vec{c}^2$, g) $\sqrt{\vec{c}^2}$.

Rješenje. a) $3\vec{a}$, b) $-\vec{c}$, c) $9\vec{b}$, d) 52, e) (18, 28, 47), f) 20, g) 3.

Primjer 6. Naći ugao između vektora \vec{a} i \vec{b} zadatih svojim koordinatama:

a) $\vec{a} = (-1, 2, 1)$, $\vec{b} = (1, 2, -1)$; b) $\vec{a} = (3, -4, 1)$, $\vec{b} = (1, 4, 3)$; c) $\vec{a} = (1, -1, 1)$, $\vec{b} = (3, 1, -2)$.

Rješenje. a) $\varphi = \arccos \frac{1}{3}$, b) $\varphi = \arccos \left(-\frac{5}{13} \right)$, c) 90° .

Primjer 7. Dati su vektori $\vec{a} = \vec{i} + \vec{j} - 2\vec{k}$, $\vec{b} = 2\vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k}$ i $\vec{c} = 3\vec{i} + 4\vec{j} + 3\vec{k}$.

Izračunati: a) $\text{pr}_{\vec{a}} \vec{b}$, b) $\text{pr}_{\vec{a}} (\vec{b} + \vec{c})$, c) $\text{pr}_{\vec{a} + \vec{b}} \vec{c}$, d) $\text{pr}_{\vec{b}} (3\vec{a} + \vec{b})$.

Rješenje. a) $\frac{\sqrt{6}}{9}$, b) $\frac{\sqrt{6}}{2}$, c) $\frac{18}{\sqrt{19}}$, d) 5.

Primjer 8. Naći vektor \vec{x} koji je normalan na vektore $\vec{a} = (1, 4, 14)$ i $\vec{b} = (2, -1, 1)$ i koji zadovoljava uslov $\vec{x} \cdot (3\vec{i} - 4\vec{j} + \vec{k}) = -7$.

Rješenje. $\vec{x} = (2, 3, -1)$. Uputstvo. Neka je $x = (x_1, x_2, x_3)$. Treba riješiti sistem jednačina:
 $x_1 + 4x_2 + 14x_3 = 0$, $2x_1 - x_2 + x_3 = 0$, $3x_1 - 4x_2 + x_3 = -7$.

Zadaci za vježbu

1. Dati su vektori $\vec{a} = (2, 1, -2)$, $\vec{b} = (-1, 3, 1)$ i $\vec{c} = (3, 1, 4)$. Naći vektor \vec{x} koji zadovoljava uslove $\vec{a} \cdot \vec{x} = -2$, $\vec{b} \cdot \vec{x} = 8$, $\vec{c} \cdot \vec{x} = 17$. Rješenje. (1, 2, 3).

2. Dokazati da je četvorougao $A(-5, 3, 4)$, $B(-1, -7, 5)$, $C(6, -5, -3)$ i $D(2, 5, -4)$ kvadrat. Rješenje. Uputstvo. $AB=BC=CD=DA$, $\vec{AB} \cdot \vec{CD} = 0$, $\vec{AD} \cdot \vec{DC} = 0$.

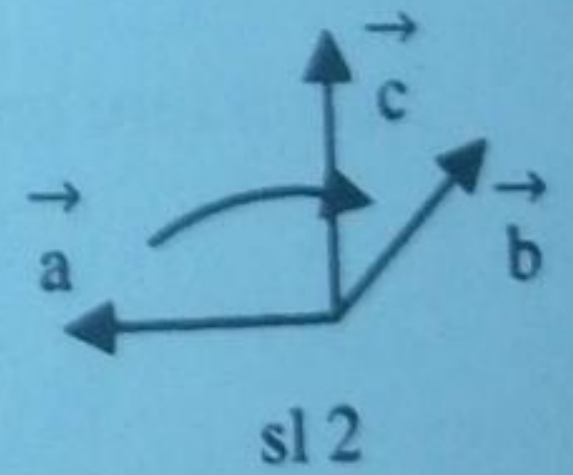
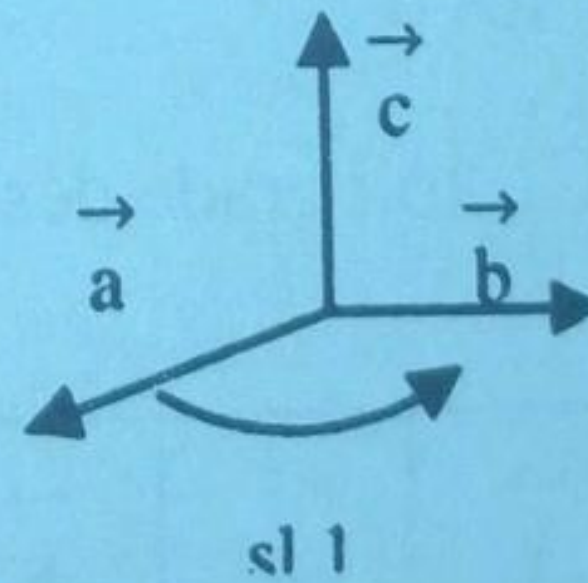
3. Odrediti vrijednosti parametra m za koje su vektori:

a) $\vec{a} = (1, 3, 7)$ i $\vec{b} = (m, 2, -1)$; b) $\vec{a} = (m, -3, 2)$ i $\vec{b} = (m-4, m, 3)$,
ortogonalni. Rješenje. a) 1. b) 1 ili 6.

2.3. VEKTORSKI PROIZVOD

Za uređenu trojku $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ nekomplanarnih vektora \vec{a} , \vec{b} i \vec{c} , kažemo da obrazuje desnu

(lijevu) trojku vektora, ako se iz kraja vektora \vec{c} najmanja rotacija od prvog vektora \vec{a} do drugog vektora \vec{b} izvršava u smjeru suprotnom kretanju kazaljki na časovniku (sl 1) (u smjeru kretanja kazaljki na časovniku sl 2).



Uvedimo pojam vektorskog proizvoda dva vektora.

Definicija 1. Vektorskim proizvodom nekolinearnih vektora \vec{a} i \vec{b} nazivamo vektor \vec{c} određen uslovima:

a) Vektor \vec{c} je normalan na vektore \vec{a} i \vec{b} , tj. $\vec{c} \perp \vec{a}$ i $\vec{c} \perp \vec{b}$;

b) Intenzitet vektora \vec{c} je jednak površini paralelograma konstruisanog na vektorima \vec{a} i \vec{b} kao stranicama, tj. $|\vec{c}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \varphi$, gdje je φ ugao između vektora \vec{a} i \vec{b} ;

c) Vektori \vec{a} , \vec{b} i \vec{c} obrazuju desnu trojku vektora.

Vektorski proizvod vektora \vec{a} i \vec{b} se označava sa $\vec{a} \times \vec{b}$ ili sa $\begin{bmatrix} \vec{a} \\ \vec{b} \end{bmatrix}$. Ako su vektori \vec{a} i

\vec{b} kolinearni (specijalno, ako je jedan od njih jednak nula vektoru), tada se po definiciji uzima da je $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$.

Na vektorski proizvod dva vektora se može gledati i kao na preslikavanje $[\cdot, \cdot]: \vec{V} \times \vec{V} \rightarrow \vec{V}$ koje svakom paru vektora \vec{a} i \vec{b} iz skupa $\vec{V} \times \vec{V}$ pridružuje vektor \vec{c} iz skupa \vec{V} sa svojstvima a), b) i c).

Svojstva vektorskog proizvoda:

- $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$ (antikomutacija),
- $\lambda \cdot \begin{pmatrix} \vec{a} \\ \vec{b} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda \cdot \vec{a} \\ \vec{b} \end{pmatrix} \times \vec{c} = \vec{a} \times \begin{pmatrix} \vec{b} \\ \lambda \cdot \vec{c} \end{pmatrix}$,
- $\vec{a} \times \begin{pmatrix} \vec{b} \\ \vec{c} \end{pmatrix} = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$.

Za izračunavanje površine paralelograma konstruisanog nad vektorima \vec{a} i \vec{b} koristi se formula $P = \left| \begin{pmatrix} \vec{a} \\ \vec{b} \end{pmatrix} \right|$. Vektorski proizvod može biti izražen i formulom $\vec{a} \times \vec{b} = P \cdot \vec{e}$, gdje je \vec{e}

ort (jedinični vektor) vektora $\vec{a} \times \vec{b}$.

Za vektore baze $\begin{pmatrix} \vec{i} \\ \vec{j} \\ \vec{k} \end{pmatrix}$ koji grade desnu trojku vektora važi:

\times	\vec{i}	\vec{j}	\vec{k}
\vec{i}	$\vec{0}$	\vec{k}	$-\vec{j}$
\vec{j}	$-\vec{k}$	$\vec{0}$	\vec{i}
\vec{k}	\vec{j}	$-\vec{i}$	$\vec{0}$

Ako su vektori \vec{a} i \vec{b} zadati koordinatama $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ i $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$, tada je

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} \cdot \vec{i} - \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} \cdot \vec{j} + \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \cdot \vec{k}.$$

Teorema 1. a) $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \Leftrightarrow (\vec{a} = \vec{0} \vee \vec{b} = \vec{0} \vee \vec{a} \parallel \vec{b})$,

b) $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \wedge \vec{a} = (a_1, a_2, a_3) \wedge \vec{b} = (b_1, b_2, b_3) \Leftrightarrow \frac{a_1}{b_1} = \frac{a_2}{b_2} = \frac{a_3}{b_3}$.

Primjer 1. Dati su vektori \vec{a} i \vec{b} : $|\vec{a}| = 3$, $|\vec{b}| = 4$ i $\angle(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{\pi}{6}$. Naći:

a) $\vec{a} \times \vec{b}$,

b) $\left| (3\vec{a} + 2\vec{b}) \times (2\vec{a} - 3\vec{b}) \right|$.

$|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \frac{\pi}{6} = 3 \cdot 4 \cdot \frac{1}{2} = 6$

Rješenje. a) Kako je $|\vec{a} \times \vec{b}| = 6$, to je $\vec{a} \times \vec{b} = 6 \cdot \vec{e}$, gdje je \vec{e} jedinični vektor pravca vektora

$\vec{a} \times \vec{b}$ i takav da je $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{e})$ desna trojka vektora.

b) $(3\vec{a} + 2\vec{b}) \times (2\vec{a} - 3\vec{b}) = 6\vec{a} \times \vec{a} - 9\vec{a} \times \vec{b} + 4\vec{b} \times \vec{a} - 6\vec{b} \times \vec{b} = -13\vec{a} \times \vec{b}$,

$\left| (3\vec{a} + 2\vec{b}) \times (2\vec{a} - 3\vec{b}) \right| = \left| -13\vec{a} \times \vec{b} \right| = 78$.

Primjer 2. Dati su vektori \vec{a} i \vec{b} za koje je: $|\vec{a}| = 2\sqrt{2}$, $|\vec{b}| = 4$ i $\angle(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{3\pi}{4}$. Naći:

a) $|\vec{a} \times \vec{b}|$,

b) $\left| (3\vec{a} + 2\vec{b}) \times (2\vec{a} - \vec{b}) \right|$.

Rješenje. a) 8, b) 56.

Primjer 3. Dato je $a=3$, $b=20$ i $\vec{a} \cdot \vec{b} = 30$. Naći $|\vec{a} \times \vec{b}|$.

Rješenje. $30\sqrt{3}$. Uputstvo. Iz $\vec{a} \cdot \vec{b} = 30$ slijedi da je $\cos \varphi = \frac{1}{2}$, gdje je φ ugao između vektora

\vec{a} i \vec{b} .

Primjer 4. Dati su vektori $\vec{a} = (2, 3, -2)$ i $\vec{b} = (3, 1, 2)$. Naći: a) $\vec{a} \times \vec{b}$, b) $(\vec{a} + \vec{b}) \times (\vec{a} - \vec{b})$.

Rješenje. a) $\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 3 & -2 \\ 3 & 1 & 2 \end{vmatrix} = (8, -10, -7)$. b) $(\vec{a} + \vec{b}) \times (\vec{a} - \vec{b}) = -2(\vec{a} \times \vec{b}) = (-16, 20, 14)$.

Primjer 5. Naći sinus ugla između vektora:

$$\text{a) } \vec{a} = (1, 2, 2) \text{ i } \vec{b} = (-1, -2, 2), \quad \text{b) } \vec{a} = 2\vec{i} + \vec{j} - 3\vec{k} \text{ i } \vec{b} = \vec{i} + \vec{j} + 2\vec{k}.$$

Rješenje. $\sin \varphi = \frac{4\sqrt{5}}{9}$. Uputstvo. $\sin \varphi = \frac{|\vec{a} \times \vec{b}|}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$, $\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 2 & 2 \\ -1 & -2 & 2 \end{vmatrix} = (8, -4, 0)$.

$$\text{b) } \sin \varphi = \frac{5\sqrt{7}}{14}.$$

Primjer 6. Naći bar jedan vektor \vec{c} koji je normalan na vektore $\vec{a} = (1, 1, -1)$ i $\vec{b} = (-5, 1, 1)$.

Rješenje. $\vec{c} = (1, 2, 3)$. Uputstvo. $\vec{c} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 1 & -1 \\ -5 & 1 & 1 \end{vmatrix}$.

Primjer 7. Naći jedinični vektor \vec{c} koji je normalan na vektore:

$$\text{a) } \vec{a} = (1, 3, -2) \text{ i } \vec{b} = (2, 1, 3); \quad \text{b) } \vec{a} = 2\vec{i} - \vec{j} + \vec{k} \text{ i } \vec{b} = \vec{i} + 2\vec{j} + 3\vec{k}.$$

Rješenje. a) $\vec{c} = \pm \left(\frac{11}{\sqrt{195}}, -\frac{7}{\sqrt{195}}, -\frac{5}{\sqrt{195}} \right)$. Uputstvo. Vektor \vec{c} ima pravac vektora $\vec{a} \times \vec{b}$,

pa je $\vec{c} = \frac{\vec{a} \times \vec{b}}{|\vec{a} \times \vec{b}|}$; $\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 3 & -2 \\ 2 & 1 & 3 \end{vmatrix} = (11, -7, -5)$, $|\vec{a} \times \vec{b}| = \sqrt{195}$. b) $\vec{c} = \pm \left(\frac{\sqrt{3}}{3}, \frac{\sqrt{3}}{3}, -\frac{\sqrt{3}}{3} \right)$.

Primjer 8. Izračunati površinu paralelograma konstruisanog na vektorima:

$$\text{a) } \vec{a} = (8, 1, 4), \vec{b} = (-3, 2, 1); \quad \text{b) } \vec{a} = (-1, 2, 0), \vec{b} = (2, 3, -4).$$

Rješenje. a) $9\sqrt{10}$. Uputstvo. $\vec{a} \times \vec{b} = (-7, -20, 19)$, $P = |\vec{a} \times \vec{b}|$.

b) $\sqrt{129}$. Uputstvo. $\vec{a} \times \vec{b} = (-8, -4, -7)$.

Primjer 9. Naći površinu trougla čija su tjemena:

$$\text{a) } A(2, -1, 1), B(4, -2, 3), C(1, 2, -1);$$

$$\text{b) } A(x_1, y_1, z_1), B(x_2, y_2, z_2) \text{ i } C(x_3, y_3, z_3).$$

R. a) $\frac{3\sqrt{5}}{2}$. Uputstvo. $\vec{AB} = (2, -1, 2)$, $\vec{AC} = (-1, 3, -2)$, $\vec{AB} \times \vec{AC} = (-4, 2, 5)$, $P = \frac{1}{2} |\vec{AB} \times \vec{AC}|$.

b) $\vec{AB} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$, $\vec{AC} = (x_3 - x_1, y_3 - y_1, z_3 - z_1)$,

$\vec{AB} \times \vec{AC} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 \end{vmatrix} \end{pmatrix}$, $P = \frac{1}{2} |\vec{AB} \times \vec{AC}|$,

$$P = \frac{1}{2} \sqrt{\begin{vmatrix} y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 \end{vmatrix}^2}$$

Primjer 10. Dati su vektori $\vec{a} = (-3, 2, 1)$, $\vec{b} = (-1, 2, 2)$ i $\vec{c} = (1, 2, 1)$.

Naći: a) $\text{pr}_{\vec{a}} \left(\begin{pmatrix} \vec{b} & \vec{c} \end{pmatrix} \right)$, b) $\text{pr}_{\vec{b} \times \vec{c}} \vec{a}$.

Rješenje. a) $\frac{4\sqrt{14}}{7}$. Uputstvo. $\text{pr}_{\vec{a}} \left(\begin{pmatrix} \vec{b} & \vec{c} \end{pmatrix} \right) = \frac{\vec{a} \cdot \left(\begin{pmatrix} \vec{b} & \vec{c} \end{pmatrix} \right)}{|\vec{a}|}$. b) $\frac{8\sqrt{29}}{29}$.

Primjer 11. Odrediti vrijednosti parametara α i β za koje su vektori $\vec{a} = \alpha \vec{i} + \vec{j} - \vec{k}$ i

$\vec{b} = 2\vec{i} + 2\beta \vec{j} + 3\vec{k}$ kolinearni.

Rješenje. $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$, $\vec{a} \times \vec{b} = (3 + 2\beta, -3\alpha - 2, 2\alpha\beta - 2) = (0, 0, 0)$, $\alpha = -\frac{2}{3}$, $\beta = -\frac{3}{2}$.

2.4. MJEŠOVITI PROIZVOD

Uvedimo pojam mješovitog proizvoda tri vektora.

Definicija 1. Mješovitim proizvodom vektora \vec{a} , \vec{b} i \vec{c} naziva se broj jednak skalarnom proizvodu vektora $\vec{a} \times \vec{b}$ i \vec{c} .

Mješoviti proizvod vektora \vec{a} , \vec{b} i \vec{c} se označava sa $\left(\vec{a} \times \vec{b} \right) \cdot \vec{c}$ ili $\left(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \right)$.

Geometrijski $\left| \left(\vec{a} \times \vec{b} \right) \cdot \vec{c} \right|$ predstavlja zapreminu paralelopipeda konstruisanog nad

vektorima \vec{a} , \vec{b} i \vec{c} . Zapremina trostrane piramide konstruisane nad vektorima \vec{a} , \vec{b} i \vec{c} jednaka je $\frac{1}{6} \cdot \left| \left(\vec{a} \times \vec{b} \right) \cdot \vec{c} \right|$.

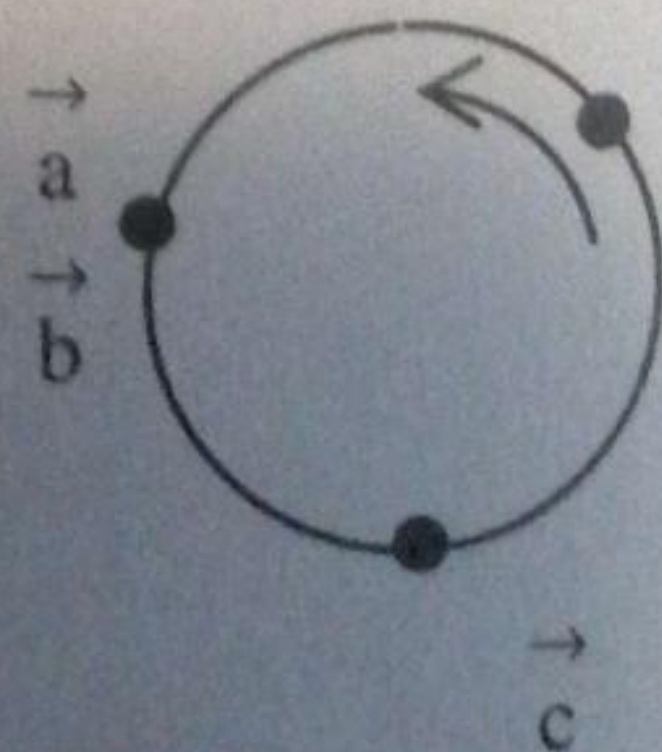
Ako je $\left(\vec{a} \times \vec{b} \right) \cdot \vec{c} > 0$ (< 0), tada vektori \vec{a} , \vec{b} i \vec{c} grade desnu (lijevu) trojku vektora.

Svojstva mješovitog proizvoda:

- $\left(\vec{a} \times \vec{b} \right) \cdot \vec{c} = \left(\vec{b} \times \vec{c} \right) \cdot \vec{a} = \left(\vec{c} \times \vec{a} \right) \cdot \vec{b}$, tj. vrijednost mješovitog proizvoda se ne mijenja pri cikličnoj promjeni vektora.
- $\left(\vec{a} \times \vec{b} \right) \cdot \vec{c} = - \left(\vec{a} \times \vec{c} \right) \cdot \vec{b} = - \left(\vec{b} \times \vec{a} \right) \cdot \vec{c} = - \left(\vec{c} \times \vec{b} \right) \cdot \vec{a}$.
- $\left(\vec{a} \times \vec{b} \right) \cdot \vec{c} = 0 \Leftrightarrow$ (vektori \vec{a} , \vec{b} i \vec{c} su komplanarni).

Napomena: "Ciklično" svojstvo mješovitog proizvoda se lako pamti korišćenjem kružnice (sl 1).

Ako su vektori $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$, $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ i $\vec{c} = (c_1, c_2, c_3)$, tada je $\left(\vec{a} \times \vec{b} \right) \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$.



Primjer 1. Vektori \vec{a} , \vec{b} i \vec{c} su uzajamno normalni, obrazuju desnu trojku vektora i $|\vec{a}|=1$, $|\vec{b}|=2$ i $|\vec{c}|=3$. Izračunati $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$.

R. 6.

Primjer 2. Naći mješoviti proizvod vektora:

a) $\vec{a} = (1, 2, -1)$, $\vec{b} = (2, -1, 3)$, $\vec{c} = (2, 1, 4)$;

b) $\vec{a} = (3, 1, 2)$, $\vec{b} = (2, 7, 4)$, $\vec{c} = (1, 2, 1)$;

c) $\vec{a} = 2\vec{i} + \vec{j} - \vec{k}$, $\vec{b} = -\vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k}$, $\vec{c} = 3\vec{i} + 2\vec{j} + 2\vec{k}$.

Rješenje. a) $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 3 \\ 2 & 1 & 4 \end{vmatrix} = -15$, b) -7 , c) 17 .

Primjer 3. Uprostiti izraze:

a) $\left[(\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}) \times (\vec{a} - \vec{b} - \vec{c}) \right] \cdot (\vec{a} - \vec{b} + \vec{c})$,

b) $\left[(\vec{a} - \vec{b}) \times (\vec{b} - \vec{c}) \right] \cdot (\vec{c} - \vec{a})$,

c) $\left[\vec{a} \times (\vec{b} - \vec{c}) \right] \cdot (\vec{a} + \vec{b} + 2\vec{c})$.

Rješenje. a) $-4(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$, b) $\vec{0}$, c) $3(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$.

Primjer 4. Ispitati da li su vektori \vec{a} , \vec{b} i \vec{c} komplanarni, ako je:

a) $\vec{a} = (1, 2, 3)$, $\vec{b} = (-1, 3, 2)$, $\vec{c} = (-2, 3, 4)$;

b) $\vec{a} = (-2, 1, 3)$, $\vec{b} = (2, 4, 1)$, $\vec{c} = (-2, 6, 7)$;

c) $\vec{a} = \vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$, $\vec{b} = 2\vec{i} - \vec{k}$, $\vec{c} = 3\vec{i} + \vec{j}$?

Rješenje. a) Nijesu komplanarni, jer je $\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & 3 & 2 \\ -2 & 3 & 4 \end{vmatrix} = 15 \neq 0$. b) Komplanarni. c) Komplanarni.

Primjer 5. Naći vrijednost parametra α za koje su vektori:

a) $\vec{a} = (1, \alpha, -2)$, $\vec{b} = (1, -2, 1)$ i $\vec{c} = (5, -2, -1)$;

b) $\vec{a} = (1, 5, 4)$, $\vec{b} = (1, \alpha, 4)$ i $\vec{c} = (10, -1, 10)$ komplanarni.

Rješenje. a) $\alpha=2$. Uputstvo. $\left(\vec{a} \times \vec{b}\right) \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} 1 & \alpha & -2 \\ 1 & -2 & 1 \\ 5 & -2 & -1 \end{vmatrix} = 0$. b) $\alpha=-4$.

Primjer 6. Ispitati da li tačke A, B, C i D pripadaju jednoj ravni, ako je:

a) $A(1,3,4)$, $B(2,3,1)$, $C(-3,1,0)$, $D(1,1,1)$;

b) $A(3,-4,1)$, $B(2,-3,7)$, $C(1,-4,3)$, $D(4,-3,5)$;

Rješenje. a) Treba ispitati da li su vektori $\vec{AB} = (1,0,-3)$, $\vec{AC} = (-4,-2,-4)$ i $\vec{AD} = (0,-2,-3)$

komplanarni. Kako je $\left(\vec{AB} \times \vec{AC}\right) \cdot \vec{AD} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & -3 \\ -4 & -2 & -4 \\ 0 & -2 & -3 \end{vmatrix} = -22 \neq 0$, to date tačke ne pripadaju

jednoj ravni. b) Kako je $\left(\vec{AB} \times \vec{AC}\right) \cdot \vec{AD} = \begin{vmatrix} -1 & 1 & 6 \\ -2 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 4 \end{vmatrix} = 0$, to date tačke pripadaju jednoj ravni.

Primjer 7. Dokazati: Tačke $A(x_1, y_1, z_1)$, $B(x_2, y_2, z_2)$, $C(x_3, y_3, z_3)$ i $D(x_4, y_4, z_4)$

pripadaju jednoj ravni onda i samo onda kada je $\begin{vmatrix} x_1 - x_4 & y_1 - y_4 & z_1 - z_4 \\ x_2 - x_4 & y_2 - y_4 & z_2 - z_4 \\ x_3 - x_4 & y_3 - y_4 & z_3 - z_4 \end{vmatrix} = 0$.

Rješenje. Uputstvo. Vektori: \vec{AD} , \vec{BD} , \vec{CD} su komplanarni.

Primjer 8. Izračunati zapreminu paralelopipeda konstruisanog na vektorima:

a) $\vec{a} = 2\vec{i} + \vec{j} - \vec{k}$, $\vec{b} = -\vec{i} + 7\vec{j} + 2\vec{k}$, $\vec{c} = 4\vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k}$;

b) $\vec{a} = (3,4,-1)$, $\vec{b} = (-1,0,4)$, $\vec{c} = (1,3,2)$.

Rješenje. a) $V = \left| \left(\vec{a} \times \vec{b}\right) \cdot \vec{c} \right| = \begin{vmatrix} 2 & 1 & -1 \\ -1 & 7 & 2 \\ 4 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 45$. b) $V=9$.

Primjer 9. Naći zapreminu piramide zadate tjemenu:

a) $A(3,4,5)$, $B(4,8,1)$, $C(-1,2,2)$ i $D(-2,1,3)$;

b) $A(x_1, y_1, z_1)$, $B(x_2, y_2, z_2)$, $C(x_3, y_3, z_3)$ i $D(x_4, y_4, z_4)$.

Rješenje. a) $V=15$. b) $V = \frac{1}{6} \begin{vmatrix} x_1 - x_4 & y_1 - y_4 & z_1 - z_4 \\ x_2 - x_4 & y_2 - y_4 & z_2 - z_4 \\ x_3 - x_4 & y_3 - y_4 & z_3 - z_4 \end{vmatrix}$.

Primjer 10. Data su tjemena piramide $A(-5,-4,8)$, $B(2,3,1)$, $C(4,1,-2)$ i $D(6,3,7)$. Naći dužinu visine koja odgovara strani BCD.
Rješenje. 11.

Primjer 11. Zapremina četverostrane piramide je 5, a njena tri tjemena su tačke $A(2,1,-1)$, $B(3,0,1)$ i $C(2,-1,3)$. Naći četvrto tjeme piramide ako je poznato da se ono nalazi na osi ordinata.
Rješenje. $(0,8,0)$ ili $(0,-7,0)$.

Primjer 12. Dati su vektori $\vec{a} = (3,5,-1)$, $\vec{b} = (0,-2,1)$ i $\vec{c} = (-2,2,3)$. Naći vektor $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}$.
Rješenje. $(3,3,0)$.

Primjer 13. Neka je V skup svih vektora u prostoru. U skupu V riješiti jednačine:

$$\text{a) } \vec{a} \cdot \vec{x} = 0, \quad \text{b) } \vec{a} \times \vec{x} = \vec{0}, \quad \text{c) } (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{x} = 0, \quad \text{d) } (\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{x} = \vec{0}.$$

gdje su \vec{a} i \vec{b} dati vektori.

Rješenje. a) Svaki vektor iz V koji je normalan na vektor \vec{a} .

b) Svaki vektor iz V koji je kolinearan sa vektorom \vec{a} (koji ima isti pravac kao i vektor \vec{a}).

c) Ako vektori \vec{a} i \vec{b} nijesu kolinearni, tada je rješenje svaki vektor iz V koji pripada ravni određenoj sa vektorima \vec{a} i \vec{b} . Ako su vektori \vec{a} i \vec{b} kolinearni, tada je rješenje svaki vektor iz V , jer je $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$.

d) Svaki vektor iz V koji je normalan na ravan određenu vektorima \vec{a} i \vec{b} .

$$140 + 188 = 208$$

$$k \cdot D, \quad |(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}|$$